

DER GOLDENE COMPUTER

PREISE IM WERT VON ÜBER 200 000 EURO ZU GEWINNEN!

Computer

8 ab 2.7.2014

Computer

PC PS4 X360 XOne

Bild

EUROPAS GRÖSSTES SPIELMAGAZIN

Spiel

www.cbspiele.de

GOLD-EDITION

Deutschland 5,80 Euro
Schweiz DF 11,50; Österreich 6,50 Euro

mit 2 DVDs

FARCRY 3
BLOOD DRAGON

GRATIS AUF HEFT-DVD
EXKLUSIVE
VOLLVERSION 1
DURCHGEKNALLTE ACTION
VOM FEINSTEN!

CALL OF JUAREZ
GUNSLINGER

GRATIS AUF HEFT-DVD
EXKLUSIVE
VOLLVERSION 2
BALLERN MIT HUMOR
IM WILDEN WESTEN

FRONTLINES
FUEL OF WAR

GRATIS
Download für
Leser ab
18 Jahren*

USK
ab
16
freigegeben

*nur nach
Altersprüfung,
nur in Deutschland

KAUFEN
LESEN
SIEGEN

ALLE E3-
KRACHER

Die Spiele-
Hits von
morgen!



PC
PS4
X360
XOne

Killerkommando in Paris: Exklusive
Infos zum Meuchel-Abenteuer

ASSASSIN'S
CREED UNITY

S. 8



PC
PS3
PS4
X360
XOne

BATTLEFIELD
HARDLINE

ANGESPIELT: Der Krieg kommt
in die Städte. Passt das?

S. 26



PC PS3 PS4 X360 XOne

FIFA 15

ANGESPIELT: Das emotionalste
„FIFA“ aller Zeiten?

S. 20



PC

DIE SIMS 4

VORSCHAU: Endlich macht
Bauen richtig Spaß!

S. 16

NOCH MEHR
TOP-SPIELE IM HEFT

MURDERED: SOUL SUSPECT ■ GRID AUTOSPORT ■ EA
SPORTS UFC ■ DIVINITY 3: ORIGINAL SIN ■ SNIPER ELITE V3
■ ENEMY FRONT ■ THE WITCHER 3 ■ UNCHARTED 4 ■ u. v. m.

DIE SIMS 4

DAS GUTE BAUCHGEFÜHL

E3-TREND: KREATIV SPIELEN

„Mario Maker“, „Little Big Planet 3“, „Project Spark“, und, und, und: Per Baukasten erschaffen Sie künftig eigene Welten oder zocken Level von Freunden.

SIMULATION Bestellen Sie schon mal den Möbelwagen: **IN WENIGEN MONATEN BEZIEHEN SIE EIN NEUES ZUHAUSE.** Passend dazu gibt's auch eine ganz neue Persönlichkeit!

Morgens zu früh raus müssen, auf dem Weg zur Arbeit zu viel Stau, im Büro zu viel von dem, was es gestern schon gab. Und vorgestern. Eigentlich schon immer. Ja, Alltag ist öde. Und das Wochenende in der Reihenhaussiedlung mit Nachbars Köter, der einem das Blumenbeet vollpinkelt, ist auch nicht besser.

Auf dem Bildschirm läuft der Alltag kaum anders, aber er kommt einfach viel angenehmer rüber. Da ist Müll rausbringen ein Highlight, Abwasch ein heißgeliebtes Steckpferd, und zum Essen nimmt man sich noch richtig Zeit. Zu Hause bei den „Sims“ ist Alltag ein grandioses Spiel – vielleicht, weil jeder das Thema so gut kennt...

Die Lebenssimulation „Die Sims“ gehört zu den erfolgreichsten PC-Marken überhaupt und geht nun, nach einigen Erweiterungen für Teil drei, in die vierte Runde.

Essen, putzen, kotzen

In San Francisco hat COMPUTER BILD SPIELE Entwickler Maxis besucht und Einblicke ins Universum der populären Abzieh-Menschlein erhalten. Auf die Frage, wo denn der kommende Stern darin zu verorten sei, gewährt Produzentin Rachel Franklin einen Überblick: Der erste „Sims“-Teil brachte das Leben als Daily Soap mit Aufbauelementen auf den Bildschirm.

Der Faktor Zeit, also die Lebensdauer, kam mit Teil zwei und seinem

Schlagwort „Lifetime“ ins Spiel. Der dritte Teil richtete das Augenmerk auf die Spielwelt.

Und Nummer vier? Emotional soll's werden. Der kommende Serienteil rückt alltägliche Bedürfnisse in den Fokus. Die Sims werden zu Charakterköpfen – mit Gefühlen, die Geschichten erzählen.

Ein Beispiel: Susi wohnt zusammen mit ihrem Onkel Jeff in einem Haus. Susi ist ein herzenguter Mensch, tierlieb und genügsam. Aufräumen gehört nicht zu ihren Stärken. Jeff wiederum würden böse Zungen als Snob bezeichnen: reinlich, kultiviert, ein Schöngest. Nun haben beide Hunger. Susi bereitet freundlicherweise ein paar Sandwiches zu. Ihr schmeckt's! Bloß Spielverderber Jeff stört sich an den grünen Flecken am Brot und dem Billigkäse. Vorhang auf: Jeff, bislang mäßig gelaunt, rennt auf die Toilette, übergibt sich. Sein

Tag ist gelaufen, er ist ziemlich

sauer. Susi hingegen reibt sich den Bauch und ist tiefenentspannt. Zum Glück beginnt auch Hygienefreak Jeff wieder zu strahlen, während er sein Malheur auf der Toilette beseitigt. Zurück in der Küche, fordert er Susi auf, den Abwasch zu übernehmen...

Ein typisches Beispiel, wie in „Sims 4“ banaler Alltag Karriere als Handlung macht. Zwischen zwei charakterlich unterschiedlich angelegten Figuren keimen Konflikte, die eine Story vorantreiben. So führt Sie allein das Gemüt Ihres Sims am Gängelband durch den Haushalt und die Nachbarschaft.

Konfliktgeladen

Neu am vierten Teil sind aber nicht nur Charaktereigenschaften und Talente, auch Ihre Kontrolle über die Wesenszüge wächst. Zurück zum Beispiel: Jeff fordert Susi zum Putzen auf, aber die hat keine Lust und öffnet ihn nach. Nun erkennt „Die Sims 4“ in der weiteren Konversation mit Jeff, dass Susi gerade zickig ist. Das

GARANTIERT GUTE LAUNE

Die Grafik in „Sims 4“: idyllisch, gemütlich und optisch ein absoluter Gute-Laune-Garant.



Selfies machen die Sims jetzt auch

ERSTELLE EINEN SIM

Frei nach dem Motto „Alles soll besser werden“ wurde auch am „Erstelle einen Sim“-Modus gefeilt. **Statt unzählige Unternehmungen aufzurufen, um einen Körperteil zu bearbeiten,** reicht bei „Sims 4“ ein Mausklick auf die gewünschte Stelle. Klicken, ziehen, fertig. Die Körper der virtuellen Menschen sehen darüber hinaus realistischer aus und bieten deutlich mehr Individualisierungs-Möglichkeiten. Das absolute Highlight für viele Fans: **Sie dürfen künftig jede Frisur mit jedem Hut kombinieren.** Zur Verfügung stehen außerdem sehr viel mehr (und schönere) Tätowierungen. Ob die Auswahl an Kleidung und Frisuren mit Erscheinen von „Sims 4“ ähnlich umfangreich ist wie für Spieler mit „Sims 3“ und diversen Add-ons, bleibt unklar – ist aber eher unrealistisch. Dafür hoffen Fans auf mehr Optionen, wenn sie die Kleidung ihres Sims gestalten.



WIE DAS LEBEN SO SPIELT

Ob die Sims sich immer noch so schnell vor- und entlieben wie im Vorgänger, steht noch nicht fest. Künftig gibt's aber mehrere Beziehungsmöglichkeiten.



GRUPPENTHERAPIE

Die neuen Sims sind endlich in der Lage, einem Gespräch mit mehreren Personen zu folgen – und sich daran zu beteiligen.

KREATIVITÄT VON DER E3



LITTLE BIG PLANET 3

Sackboy und seine Freunde treiben ab November ihr kreatives Unwesen auf PS3 und PS4. Die Charaktere verfügen über unterschiedliche Talente: OddSock springt gerne weit, Swoop fliegt, und Toggle kann über Wasser gehen.



MARIO MAKER

In eine ähnliche Richtung zieht's auch den italienischen Klempner. In „Mario Maker“ erschafft man sich dank Level-Baukasten einfach seine ganz eigenen Abenteuer. In Retro-Optik à la „Super Mario Bros.“ oder mit neuer HD-Grafik.



NEUES YOSHI FÜR WII U

Der kleine Dinosaurier feiert mit „Yoshi's Woolly World“ sein Konsolen-Comeback. Dort verschlingt er alles, was nicht umgehend auf die Bäume der Strickwolle-Welt flüchtet. Neu ist auch der Koop-Modus.



SUNSET OVERDRIVE

Eine Zombie-Apokalypse, die Spaß macht? Mit „Sunset Overdrive“ steht der Xbox One ab dem 28. Oktober ein schriller Open-World-Blockbuster ins Haus.

Mehr News: www.computerbildspiele.de

UND DAS WETTER?

Viele Fans wünschen sich Wetter unabhängig von einer Erweiterung. Offizielle Aussagen gab's dazu aber noch nicht.



Ganze läuft nach dem Vorbild der Produktempfehlungen von Amazon: Wenn Ihnen „nachhaffen“ gefällt, könnte Ihnen auch „auslachen“ zugehen. Kam das gut an? Dann probieren Sie doch mal „fluchen“ – oder noch besser: „beleidigen“! Neun von zehn Kunden empfehlen das.

So direkt beeinflussen Gefühle die Interaktion mit anderen Sims. Aber auch Ihren Sim manipulieren Sie: Lassen Sie ihn alte Ritterrüstungen und Ölgemälde ansehen, plaudert er selbstbewusster mit Künstlern. Schmücken Sie Ihre Wände mit antiken Aquarellen, beflügelt das seine Kreativität. Mit dem richtigen Gemälde im Flur inspiriert also sogar der Gang aufs Klo. Ja, die Welt der Sims bleibt wohlthuend geradlinig.

Prognose: Damit wären wir wieder beim Thema Alltag. Und zugegeben – so schlimm ist er ja dann doch nicht. Und so halten es auch die Entwickler von Maxis, die die Reihe mit „Die Sims 4“ nicht komplett auf den Kopf stellen. Sie haben an vielen Stellen nachjustiert, für neuen Überblick gesorgt und die Sims zu Gefühlsduselchen geformt. Man darf gespannt sein, welche Überraschungen Maxis noch bereithält, bislang aber hinterlässt all das einen wohl-durchdachten Eindruck. Fans müssen sich jetzt nur noch ein paar Monate lang gedulden. [ag/lin]

INFO
Start: 4. September 2014
Preis: 54,99 Euro
Hersteller: Electronic Arts
www.ea.com/de



RUNDE ECKEN

Erstmals gibt's echte Rundungen beim Bauen – das eröffnet noch mehr Möglichkeiten bei der Gestaltung des eigenen Traumhauses.

BAUMODUS: MIT DER TÜR INS HAUS

Das Architektur-System hinter den Baumodus-Kulissen ist schlauer geworden: Das Spiel weiß nun zum Beispiel, dass vier Wände einen Raum ergeben – so fügt es gleich Fußboden und Decke hinzu; auch

Außenwände erkennt es. Das Einfügen von Fenstern geht ebenfalls schneller: Wenige Mausklicks reichen, um eine Etage komplett mit Fenstern auszustatten. Alle im gleichen Abstand, alle individuell bearbeitbar.



Vier Wände ziehen Sie blitzschnell mit der Maus hoch. Verschieben, verlängern – im frischen „Sims 4“-Baumodus ist das jetzt kinderleicht.



Im Baumodus finden Sie künftig fertige Räume, die Sie einfach anbauen. Das Interieur reicht dabei von klassisch-antik bis glasig-modern.



Der Baumodus bietet erstmals Rundungen, etwa bei Gartenzäunen oder Wänden. Fenster oder Bilderrahmen platzieren Sie endlich in beliebiger Höhe.

DIE GEFÄHRLICHSTE KÜCHE DER WELT



HENSSLER
**HINTER
GITTERN**

Mein
RTL

AB 14.07. | MO | 20:15

DAS NEUE DOKU-HIGHLIGHT

RTL.de