

10 ab 4.9.2013**DOTA 2:** DIESES SPIEL
ROCKT DAS INTERNET. STEIGEN SIE EIN!**MEGA-LESERAKTION:****Die Sims 3 für
15 EURO****Sims-3-Editor
gratis
auf Heft-DVD**

www.cbspiele.de

Computer

PC	PS3	Vita	Handy
X360	Wii U	Wii	3DS

Bild

EUROPAS GRÖSSTES SPIELEMAGAZIN

Spiele

TABLET-EDITION

Die Sims 4

**Exklusiv-Besuch bei den neuen Sims:
Eine Geschichte von Liebe, Hass und Tod. S. 10**

PC
PS3
X360
Wii

SPLINTER CELL

BEST-OF SAM FISHER: Blacklist überrascht im Test auf ganzer Linie. S. 68

PS3
X360

GANGSTER-TREFF:

In GTA 5 steigt die Online-Party. Neue geheime Infos! S. 48

**DER EXKLUSIVE
GTA-5-REISEFÜHRER - TEIL 2**

**PS4 GEGEN
XBOX ONE****DUELL DER SUPER-KONSOLEN:** Alle Infos zu den brandneuen Funktionen, Preisen und Verfügbarkeit. S. 26**NOCH MEHR
TOP-SPIELE**

- DIABLO 3 FÜR KONSOLE
- SAINTS ROW 4 ■ FIFA 14
- GRAN TURISMO 6
- PFLANZEN GEGEN ZOMBIES 2 ■ DEPONIA 3
- DISNEY INFINITY u. v. m.

CALL OF DUTY GHOSTS GEGEN BATTLEFIELD 4

MULTIPLAYER-GEFECHT: Zwei Shooter-Schergewichte im direkten Vergleich. Wer schießt schärfer? S. 28



gamescom



EMOTIONS

SIMULATIONSSPIEL **PC** Schlechten Tag gehabt? Die Sims auch: Teil 4 der Lebenssimulation bringt die **VOLLE LADUNG EMOTIONEN** in die virtuelle Welt.

DAS GESICHT DES TODES

Der Tod spielt auch in „Die Sims 4“ eine große Rolle. Die Figur wurde von den Entwicklern komplett neu entworfen – nur bei **COMPUTER BILD SPIELE** gibt es das erste offizielle Bild zu sehen.



DAS WICHTIGSTE Die Sims können in Teil 4 die Fähigkeit „Tachtelmechtel“ verbessern. Das wurde auch Zeit.



AS4

GELADEN



GRUPPENDENKEN

Künftig können sich Ihre Sims in Gruppen unterhalten – auch über die Grenzen eines Sofas hinaus.

Viel ist es bisher nicht, was Electronic Arts von seinem nächsten großen Coup bekannt gibt. Trotzdem: „Die Sims 4“ sorgen bei Fans der Simulationsreihe bereits für schlaflose Nächte. Nach vier Jahren mit Teil 3 ist die Vorfreude auf ein neues Spielerlebnis groß. Zu Recht? COMPUTER BILD SPIELE war zu Besuch im EA-Headquarter in San Francisco und hat einen ersten Blick auf die Fortsetzung der Lebenssimulation geworfen.

Von den ganz großen Gefühlen

Die wohl wichtigste Neuerung im Sims-Universum sind die Emotionen. Sie sind eine Weiterentwicklung der Wünsche und Ziele, die Spieler aus „Die Sims 3“ kennen, sollen diese aber wahrscheinlich nicht komplett ersetzen. Emotionen beeinflussen das Verhalten Ihrer Sims im Alltag. Nur in bestimmten Gemütszuständen kann ein Sim bestimmte Dinge erledigen – oder eben auch nicht. Wütende Sims machen sich etwa nicht besonders gut auf Partys oder beim Lernen, punkten aber dafür bei Sport oder Ausdauertraining. Die Gefühle wollen also geplant werden.

Noch näher am echten Menschen

Eine große Rolle für die Emotionen spielen auch andere Sims: Die virtuellen Menschen sind sich ihrer Umgebung im neuen Teil bewusster als je zuvor. Die Entwickler setzen auf „Gruppenintelligenz“: Sims nehmen sich gegenseitig wahr, können mit mehr als einer Person gleichzeitig sprechen und verhalten sich unter ihren Mitmenschen natürlicher. Ach ja: Und sie können in Zukunft sogar in jeder Hand ein Getränk halten.

Dank der neuen Mechanismen handeln die Sims noch nachvollziehbarer und realistischer. Abzuwarten bleibt

aber, wie gut sich Emotionen beeinflussen lassen und wie stark die virtuellen Figuren unter Stimmungsschwankungen leiden.

Die Karriereleiter rauf und runter

Andere Spielbereiche fassen die Entwickler nach ersten Informationen hingegen kaum an: Der neue Beruf Astronaut ist bereits angekündigt, der Gang zur Arbeit bleibt für die Sims aber unverändert. Mit dem Aufstieg auf der Karriereleiter schalten Sie im neuen Teil allerdings Belohnungen frei, etwa besondere Dekoration fürs eigene Haus. Ersten Gerüchten zufolge erhalten Sie künftig für erreichte Ziele auch Erfolge. Einen Online- oder Multiplayer-Modus oder andere gewagte Spielmodi planen die Entwickler bisher allerdings nicht.

Prognose: Die Informationen rund um „Die Sims 4“ sind noch ein wenig dünn; das Spiel soll in der ersten Hälfte 2014 erscheinen. Die Sims sehen auf den ersten Blick aus wie immer, sie sind lediglich ein bisschen besser ausgeleuchtet. Sims-Fans freuen sich darüber: Die Entwickler haben mit Teil 4 keine allumfassende Sims-Revolution im Sinn, sondern einen punktgenauen Feinschliff. Es macht bislang den Eindruck, als würde dieses Prinzip für Spieler und Entwickler ganz gut aufgehen.

[lin]

INFO

Start: 2014
Preis: noch nicht bekannt
Hersteller: Electronic Arts
www.ea.com/de



MEHR GEFÜHL, BITTE

Stimmungen und Emotionen beeinflussen in Zukunft den Tagesablauf und die Aktivitäten Ihres Sims.



gamescom

DIE EMOTIONEN

Emotionen schön und gut, aber hatten die Sims die nicht auch schon vorher? Wütend, traurig oder eifersüchtig waren die virtuellen Menschen schon in „Die Sims 3“. Echte Gefühle waren jedoch selten im Spiel – egal, ob eine berufliche Chance vertan wurde oder ein Einbrecher gerade den 50-Zoll-Flachbildfernseher geklaut hatte. In „Sims 4“ wird das Leben Ihrer Sims dagegen komplett von Emotionen bestimmt, die sich durch diverse Dinge beeinflussen lassen: Wie die Wohnung eingerichtet ist, was

Ihr Sim für Kleidung trägt und welche Musik er hört, schlägt sich künftig in seiner Stimmung nieder. Die jeweilige Emotion, etwa Wut, ist nicht immer gleich stark – wenn Ihr Sim sich ärgert, ist er zornig, wütend oder stinkig.

Diese Gefühlsausbrüche können im Alltag sowohl hilfreich als auch hinderlich sein. Aufgebrachte Sims haben etwa kaum die Ruhe, neue Fähigkeiten zu erlernen, können sich aber im Sport wunderbar abreagieren. Wer deprimiert ist, vergault zwar seine Freunde, malt dafür aber die

TOTAL ANGEÖDET

Schlecht gelaunte, deprimierte oder gelangweilte Sims sind keine Stimmungskanonen.

SELBSTBEWUSST

Nicht jedem Sim ist das nötige Selbstbewusstsein für soziale Kontakte in die Wiege gelegt worden.



schönsten Kunstwerke. Es wird künftig vermutlich eine große Rolle spielen, die Emotionen der Sims im Spielverlauf zu planen und zu strukturieren, um bestimmte Ziele zu erreichen. Passend dazu gibt's eine neue Beziehungsform: Sims trennen nun zwischen romantischem Interesse und Freundschaft. Sie müssen für ein kurzes Abenteuer nun keine Freunde mehr sein.

Immer dieser Gruppenzwang

Auch im Umgang der Sims untereinander hat sich einiges getan: Die virtuellen Menschen sind sich ihrer Um-

gebung künftig bewusst, registrieren die anderen Sims und verhalten sich dementsprechend. Sie können erstmals problemlos gemeinsam durch eine Tür gehen und sich miteinander unterhalten – selbst wenn ein Sim auf dem Sofa sitzt und der andere danebensteht.

Auch Gespräche mit mehreren Personen sind möglich: Die Sims bilden Gruppen und sind in der Lage, ihren Kopf oder Oberkörper in Richtung des Sprechenden zu wenden. Wildes Um-sich-selbst-Drehen, um die richtige Position für ein Gespräch zu finden, ist damit endlich Vergangenheit.

KREATIV

Unterschätzen Sie nicht die Macht eines schlechten Gefühls: Auch wenn Ihr Sim sich nicht wohlfühlt, kann er in bestimmten Bereichen punkten. Und welcher Künstler hat schon große Werke mit guter Laune geschaffen?



MIMIK UND GESTIK

Die Sims verdeutlichen ihre Emotionen mit etlichen neuen Gesichtszügen und Gesten.



EINFLUSS

Stimmungen und Emotionen lassen sich beeinflussen: etwa durch Musik, Kleidung oder die Dekoration des Wohnraums.



ZORNIG

Wütende Sims vergraulen ihre Mitmenschen und haben auf die meisten Aktivitäten keine Lust.



GELANGWEILT

Langeweile macht unattraktiv: Sims in dieser Stimmung kommen bei anderen nicht gut an.



INSPIRIERT

Gut gelaunt klappt fast alles besser. Also lassen Sie sich nicht von anderen die Stimmung versauen.



KOKETT

Ist Ihr Sim in Flirtlaune, stehen seine Chancen beim Gegenüber besonders gut. Nutzen Sie das aus!



DER BAUMODUS

Der Baumodus spielt in „Die Sims 4“ eine wichtige Rolle. Dabei soll alles ein wenig schneller und leichter von der Hand gehen. Deshalb platzieren Sie Räume künftig in Blöcken, Fenster setzen Sie automatisch ein, und die Feinheiten regeln Sie durch Klicken und Ziehen. Aber keine Sorge, trotz der vielen Vereinfachungen bleibt die Tiefe des Baumodus erhalten. Wände lassen sich immer noch einzeln ziehen oder entfernen. Und es gibt noch eine große Sensation für alle Vielbauer: In „Die Sims 4“ können Sie Fundamente sogar nachträglich einziehen! Ihre Höhe ist veränderbar, Treppen passen sich ganz von allein an die neuen Maße an.



DAS SCHLAUE HAUS

Klicken und Ziehen bestimmt den Baumodus in „Sims 4“: Zäune, Fenster und Säulen passen sich automatisch an, wenn Sie etwa eine Wand verschieben. Ziehen Sie eine Wand über einen Gegenstand, wird er automatisch entfernt.

BLOCK-BAU

Statt ganze Räume in ihre Bestandteile zu zerlegen, können Sie sie in „Sims 4“ verschieben – sogar mitsamt den Möbeln!



EINE KÜCHE, BITTE!

Schluss mit mühsamer Einrichtung von Hand: Künftig können Sie fertige Zimmer kaufen.



SO, WIE ICH WILL

Ob Raumhöhe, Stockwerke oder Dekoration: Im neuen Bau- und Kaufmodus können Sie viel freier entscheiden als in „Sims 3“.

SCHÖN SCHICK

„Die Sims 4“ trumpft mit modernen Möbeln und realistischen Effekten auf.

INDIREKTES LICHT

Viele neue Ideen sorgen für wohnliches Feeling bei den Sims. Hier die indirekte Beleuchtung.



DAS BAD

Schlauer wohnen mit wenig Platz: Die Zimmerkonzepte der Entwickler versprechen neue Gestaltungsmöglichkeiten.



NEUE DESIGNS

In „Sims 4“ gibt es viele neue Design-Ideen und Tausende neuer Accessoires.



NEUE SCHUHE

Für jede Gelegenheit gibt es das passende Schuhwerk.



ERSTELLE EINEN SIM

Alles soll intuitiver werden, auch der Sims-Baukasten. Statt Tausende Untermenüs mit Schieberegler zu durchforsten, klicken Sie in „Die Sims 4“ einfach auf das Körperteil, das Sie ändern möchten, und regeln Größe und Form direkt mit der Maus. Das spart viele Klicks und bietet gleichzeitig mehr individuelle Möglichkeiten als zuvor: Nahezu jedes Körperareal lässt sich auswählen und anpassen. Die Proportionen der Sims müssen nicht mehr einheitlich sein. Vor allem im Gesicht dürfen Sie nach Herzenslust herumarbeiten – von der Lippenform bis zur Pupillengröße. Das neue Tool ist aber noch verbesserungswürdig. Langjährige Spieler haben anfangs das Gefühl, viel weniger auf das Aussehen einwirken zu können als bisher. Das kann auch daran liegen, dass man in den eng benachbarten Zonen mit der Maus gern mal danebengreift.

Ein voller Kleiderschrank

Natürlich stehen auch jede Menge neue – bisher aber noch nicht allzu spektakuläre – Kleidungsstücke und Frisuren zur Verfügung. Für „Sims“-Fans sensationell allerdings: Hüte und Mützen passen künftig auf jede verfügbare Frisur.

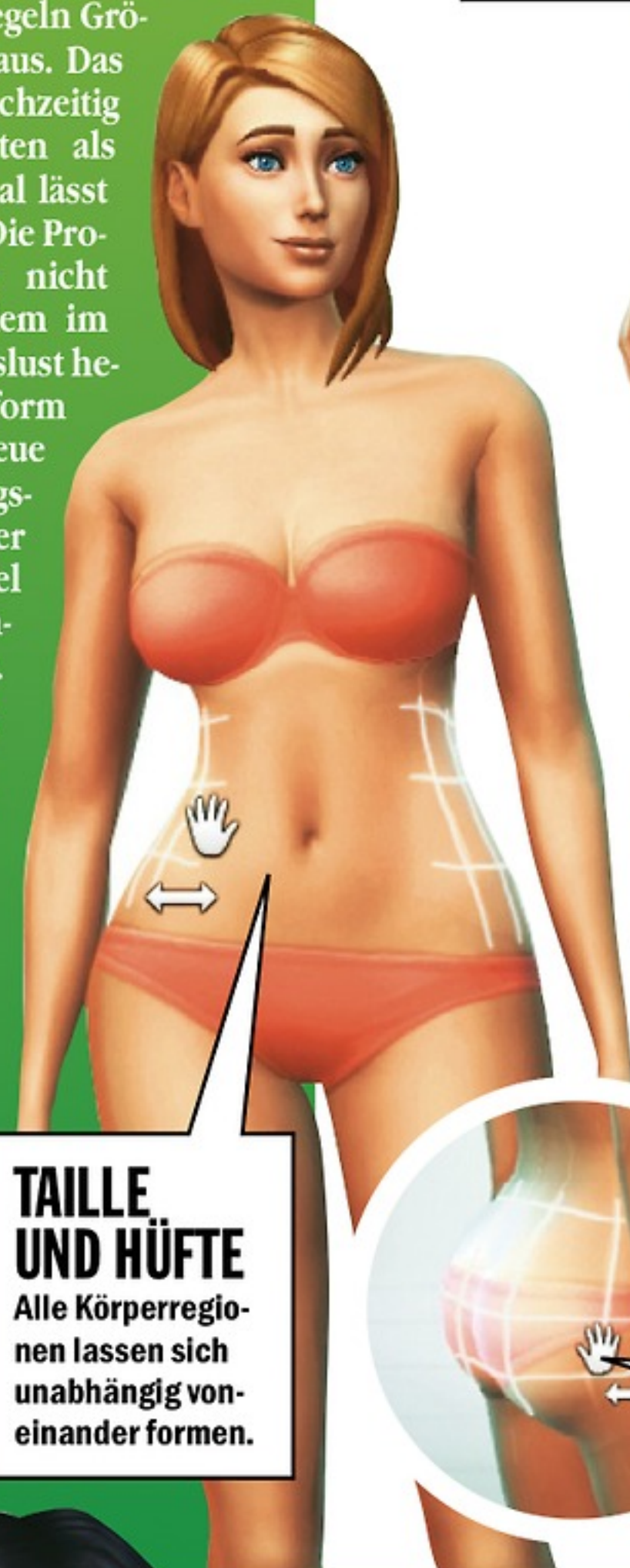
INDIVIDUELL

Mit dem neuen Tool haben Sie noch mehr Möglichkeiten, das Aussehen Ihres Sims zu individualisieren.



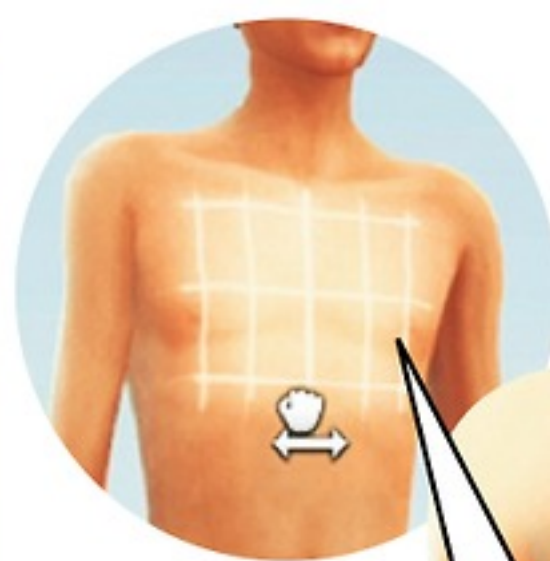
TAILLE UND HÜFTE

Alle Körperregionen lassen sich unabhängig voneinander formen.



BRUSTKORB

Legen Sie selbst fest, wie viel Lungenvolumen Ihrem Sim zusteht.



SCHULTERN

Ganz ohne Training verpassen Sie Ihrem Sim die gewünschte Bodybuilder-Optik.



OBERSCHENKEL

Sogar Ober- und Unterschenkel können Sie nach Ihren Wünschen gestalten.



RÜCKANSICHT

Sie bestimmen künftig selbst, wo Ihr Sim seine Problemzonen hat.



EXTREME EXTREMITÄTEN

Klingt seltsam, ist aber wahr: „Sims“-Spieler legen Wert darauf, ihre Figuren entstellen zu können. Das ist weiterhin möglich.



BIS INS DETAIL

Fülle, Form und Breite des Munds können Sie ganz einfach mit Klicken und Ziehen der Maus bestimmen.